

Kody EAN 128 i Kod 128 w wadze Proxima

EAN 128

Kod EAN 128 składa się z nieokreślonej liczby elementów zawierających identyfikator określający parametr i dane tego parametru umieszczone tuż za identyfikatorem. Identyfikatory składają się z 2 do 4 cyfr. Niektóre identyfikatory określają dane o ustalonej ilości cyfr, inne identyfikatory określają dane o zmiennej ilości cyfr.

W wadze można zaprogramować 5 struktur kodu EAN 128, które są drukowane na różnych etykietach lub kilka z nich na jednej etykiecie.










W celu zaprogramowania wydruku kodu należy:

- Zaprogramować etykietę zawierającą kod EAN 128
- Zaprogramować strukturę kodu w menu **Programowanie**
- Zaprogramować niektóre dane kodu w menu **Etykiety**
- Ustalić sposób wypełnienia niektórych pól struktury kodu w menu **Konfiguracja**

Programowanie etykiety

Do programowania etykiet służy program Gedit (do pobrania ze strony www.medesa.com.pl). Długi kod na etykiecie dzieli się automatycznie na kolejne linie (do 5), jeśli pozwala na to wielkość pola zarezerwowanego na kod. Do kolejnych linii przenoszone są kompletne identyfikatory z danymi.

Programowanie struktury kodu w menu Programowanie

Jednoczesne naciśnięcie klawiszy   pozwala wejść do menu **Programowanie**. Klawiszami  i  przejść do opcji **Kod kreskowy** i nacisnąć klawisz . Otrzymujemy menu kodów kreskowych. Klawiszami  i  przejść do opcji **EAN128** i nacisnąć klawisz . Wchodzimy do menu programowania struktury kodu EAN 128. Na wyświetlaczu pojawia się pytanie **Numer**. Wprowadzić numer kodu od 1 do 5 i zatwierdzić klawiszem . Na wyświetlaczu pojawiają się kolejno identyfikatory określające parametry umieszczane w kodzie:

00.Kod seryjny - numer seryjny jednostki wysyłkowej, np. paleta, skrzynia, kontener

01..Kod prod. – kod EAN13 towaru + 1 cyfra wskaźnikowa na początku

02.C.P.Cont - Kod EAN13 towaru z „0” na początku uzupełniony o następny parametr z identyfikatorem

IA37 – ilość towarów o powyższym kodzie w opakowaniu

10.Num partii - numer partii towaru

11.Data prod - data produkcji

13.Data pak - dat pakowania

15.Najlepiej spożyć - data trwałości (najlepiej spożyć przed)

17.Należy spożyć - data przydatności do spożycia (należy spożyć do)

21.Numer seryjny - numer seryjny towaru – uzyskuje się z połączenia zamówienia z wagi i numeru partii

251.Kolczyk – numer kolczyka zwierzęcia

30.Należność - ilość towarów zawarta w opakowaniu, jeśli jest to ilość zmienna

310. Masa netto - masa netto towaru

330. Masa bruto – masa brutto towaru

400.Numer zamów. – numer zamówienia

414.Num.lok - numer lokalizacji fizycznej towaru

422.Kraj urodzenia –kraj urodzenia zwierzęcia

423. Kraj chowu - kraj chowu zwierzęcia






426.Kraj pochodz. – kraj pochodzenia zwierzęcia


7030.Kraj uboju - kraj uboju zwierzęcia


7031.Kraj rozbioru - kraj rozbioru zwierzęcia

8005.Cena - Cena jednostkowa towaru


950.Klasa - rasa – klasa zwierzęcia




Przewijanie parametrów zapewniają klawisze  i . Strukturę kodu EAN 128 komponujemy przyjmując do wydruku lub odrzucając kolejne identyfikatory parametrów. Klawiszem  zmieniamy ustawienie z **NIE** na **TAK** i odwrotnie. Zmianę ustawienia dla identyfikatora trzeba zawsze zatwierdzić klawiszem . Po skomponowaniu kodu zatwierdzamy ustawienie klawiszem . To powoduje przejście do zapytania o następny numer kodu.

Naciśnięcie klawisza  powoduje powrót do menu.

Menu **Kody kreskowe** opuszczamy naciskając klawisz .

Programowanie danych kodu w menu Etykiety

Jeśli waga pracuje w trybie pracy **Etykiety**, naciśnięcie klawisza  powoduje wejście do menu **Etykiety**.

Klawiszami  i  przejść do opcji **Dane EAN128** i nacisnąć klawisz . Otrzymujemy menu

identyfikatorów, dla których można wprowadzić dane:

IA00 SSCC - numer seryjny jednostki wysyłkowej, np. paleta, skrzynia, kontener; wprowadzić wszystkie 17 cyfr numeru, a waga wyliczy i umieści cyfrę kontrolną

IA01 Num - pierwsza cyfra wskaźnikowa wstawiana na początku EAN13 w danych tego identyfikatora


IA10 Partia - alfanumeryczny numer partii towaru


IA30 Liczba - zmienna ilość towarów w opakowaniu do 8 cyfr

IA37 Unidades - ilość towarów w paczce związana z identyfikatorem IA02

IA400 Zamów - alfanumeryczny numer zamówienia do 30 cyfr



IA414 LF - numer lokalizacji fizycznej towaru; wprowadzić wszystkie 12 cyfr, a waga wyliczy cyfrę kontrolną


Wprowadzenie danych dla każdego identyfikatora zatwierdzić klawiszem .

Naciśnięcie klawisza  powoduje powrót do menu, a kolejne naciśnięcie – powrót do trybu ważenia.




Sposób wypełnienia niektórych pól struktury kodu w menu Konfiguracja

Wejście do menu Konfiguracja jest zabezpieczone hasłem. Hasło wprowadzane w fabryce to SP C F G N G.

Jednoczesne naciśnięcie klawiszy  +  pozwala wejść do menu **Konfiguracja**. Wcześniej jednak pojawia

się pytanie o hasło. Po wprowadzeniu hasła i zatwierdzeniu klawiszem  wchodzimy do menu.

Klawiszami  i  wybieramy opcję **Waga** i wchodzimy do niej klawiszem .

W menu **Waga** klawiszami  i  wybieramy opcję **Etykiety** i wchodzimy do niej klawiszem .

W menu **Etykiety** klawiszami  i  wybieramy 3 opcje:

00.Kod seryjny



30.Należność


37.Ilość pacz.

Dla każdej z powyższych opcji mamy do wyboru 2 ustawienia:

Stały – wartość stała

Licz – wartość zmienna zwiększająca się automatycznie o 1 po wydruku każdej etykiety z kodem.

Klawiszem  zmieniamy ustawienie. Zmianę ustawienia dla identyfikatora trzeba zawsze zatwierdzić klawiszem .

Naciśnięcie klawisza  powoduje powrót do menu, a kolejne naciśnięcie – powrót do trybu ważenia.

Kod 128

Kod 128 programuje się tak jak kod EAN 13 (opis w p.6.4 Kod kreskowy Instrukcji obsługi wagi Proxima) z tą różnicą, że może zawierać maksymalnie 30 znaków.

W wadze można zaprogramować 3 struktury Kodu 128, które są drukowane na różnych etykietach lub kilka z nich na jednej etykiecie.








W celu zaprogramowania wydruku kodu należy:


- Zaprogramować etykietę zawierającą Kod 128
- Zaprogramować strukturę kodu w menu **Programowanie**


Programowanie etykiety

Do programowania etykiet służy program Gedit (do pobrania ze strony www.medsa.com.pl).

Programowanie struktury kodu w menu Programowanie

Jednoczesne naciśnięcie klawiszy  pozwala wejść do menu **Programowanie**. Klawiszami  i  przejść do opcji **Kod kreskowy** i nacisnąć klawisz . Otrzymujemy menu kodów kreskowych. Klawiszami  i  przejść do opcji **Kod128** i nacisnąć klawisz . Wchodzimy do menu programowania struktury Kodu 128. Na wyświetlaczu pojawiają się kolejno 3 struktury kodu od nr 01 do nr 03. Zaprogramować struktury używając cyfr i liter z tabeli umieszczonej w p.6.4 Kod kreskowy Instrukcji obsługi wagi Proxima. Długość kodu musi zawierać parzystą liczbę znaków od 2 do 30.

Każdą strukturę pozaprogramowaniu zatwierdzić klawiszem .

Po zaprogramowaniu wszystkich struktur kodu zapisujemy je klawiszem . Waga wraca do **menu Kod kreskowy**.

Menu **Kody kreskowe** opuszczamy naciskając klawisz .